

健康麻雀くま 麻雀ルール

マナー

【はじめに】

ルール・マナー・禁止事項は、皆様に楽しく遊んでいただく為の決まり事です。
マナーの悪いお客様、また当店スタッフの指示に従っていただけないお客様、
再三の注意にも拘らず改善頂けないお客様は、退場及び以後の入店をお断りいたします。
ルール・マナーを守り楽しくご遊戯ください。

【マナー】

- 発声は同卓者に聞こえるよう行為の前にはっきりとお願いします。
- 自山は少し前に出してください。
- 自山にドラ表示牌がある場合は嶺上牌をおろしてください。
- 捨て牌は1列6枚切りでお願いします。
- 和了りの時は理牌し、両手で倒牌してください。
- 腰牌・見せ牌などのチェック牌はありません。
但し故意ではない場合のみ 故意と判断した場合はペナルティがあります。
- 点棒は相手の取りやすい位置に置いてください。
- 打牌成立後、かなりの時間があいての発声（ポン・カン・ロン）はやめましょう。
- 裏ドラは同卓者に見えるように公開してください。

【禁止事項】

- 多少に拘らず飲酒されている方のご遊戯
- 先ヅモ（次のツモ牌に触れた場合ポン・チー・カン・ロンは出来ません）
- 強打、引きヅモ
- 点棒を放り投げたり滑らせたりする行為
- 三味線・放歌・鼻歌・口笛
- あぐら・立て肘・立て膝など極端に悪い姿勢
- 他人の和了りや仕掛けに対する批判
- 終局後の解説
- 暴言・威圧行為
- 他人に不快感を与える態度や言動
- 卓内での携帯電話の使用（通話、メール、ゲーム、SNSなどを含む）
- エレベーターラインより前に接触した時点で打牌となる
- 裏ドラは倒牌後に和了った人が必ず開示してください

ルール（4人打ち用）

■ 主なルール

- 東南戦のクイタンあり、先付けあり
- 一発、裏ドラ、カンドラなし
- 途中流局なし
- 数え役満なし（11翻以上は3倍役満）
- ダブロンなし ※頭ハネ
- 親はテンパイ連荘（形式テンパイOK）
- フリテンリーチやツモ番のないリーチもかける事ができる
- 5万5千点以上0点未満で半荘終了
- 南場終局時に3万点を超えない場合は西入し、3万点を超えるまで続行
- ポン、チー、カンは発声優先。同時／判断が難しい場合はポン、カン
- 責任払いあり（パオ） 役満（大三元・大喜和・四槓子）あり
- 國士無双に限っても、暗カンロンなし
- 符について リンシャンツモ2符、連風牌の雀頭2符、役牌の単騎待ち合計4符

■ アガリ放棄

流局時テンパイとれず、ポン、チー、カン、リーチ不可

- あがりでないときの「ロン」「ツモ」の発声。
- 誤鳴き（ポン、チー、カン）をした場合。
- ノーテンリーチの取り消し。下家打牌前までに申告。
- リーチ後の暗カン
- さらし間違えをしての打牌
- 多牌、少牌、喰い替え

■ チョンボ

3,000点オール払い。親の場合はオーラス以外親流れ

- 誤ロン、誤ツモでの倒牌
- ノーテンリーチ後の流局
- リーチ後カンができない牌をカンをしてのあがりまたは流局
（送りカン、待ちの変わるカン、面子構成が変わるカン）
- 局の途中続行不能なほど山や河を崩した場合
- 九種九牌ないのに倒した場合

■ その他

- 発声は明確にお願いします。聞こえない場合は無効です

※ルール表に記載されていない事項については、従業員の判断に従って頂きます。

健康麻雀くま 麻雀ルール

マナー

【はじめに】

ルール・マナー・禁止事項は、皆様に楽しく遊んでいただく為の決まり事です。
マナーの悪いお客様、また当店スタッフの指示に従っていただけないお客様、
再三の注意にも拘らず改善頂けないお客様は、退場及び以後の入店をお断りいたします。
ルール・マナーを守り楽しくご遊戯ください。

【マナー】

- 発声は同卓者に聞こえるよう行為の前にはっきりとお願いします。
- 自山は少し前に出してください。
- 自山にドラ表示牌がある場合は嶺上牌をおろしてください。
- 捨て牌は1列6枚切りでお願いします。
- 和了りの時は理牌し、両手で倒牌してください。
- 腰牌・見せ牌などのチェック牌はありません。
但し故意ではない場合のみ 故意と判断した場合はペナルティがあります。
- 点棒は相手の取りやすい位置に置いてください。
- 裏ドラは同卓者に見えるように公開してください。

【禁止事項】

- 多少に拘らず飲酒されている方のご遊戯
- 先ヅモ（次のツモ牌に触れた場合ポン・チー・カン・ロンは出来ません）
- 強打、引きヅモ
- 点棒を放り投げたり滑らせたりする行為
- 三味線・放歌・鼻歌・口笛
- あぐら・立て肘・立て膝など極端に悪い姿勢
- 他人の和了りや仕掛けに対する批判
- 終局後の解説
- 暴言・威圧行為
- 他人に不快感を与える態度や言動
- 卓内での携帯電話の使用（通話、メール、ゲーム、SNSなどを含む）
- エレベーターラインより前に接触した時点で打牌となる
- 裏ドラは倒牌後に和了った人が必ず開示してください

ルール（3人打ち用）

■主なルール

- 東南戦のありありルール（クイタン、後付けあり）
- 5牌は全部ドラ(黒3枚・赤1枚)
- 5萬は抜きドラで空気牌(一発や天和等は消えず、捨てることもできない)
- 親はテンパイ連荘（形式テンパイ OK）
- 0点以下で半荘終了
- 1本場につき 1,000 点
- 「チー」は不可
- 萬子の2～8は不使用 ※ドラ表示牌が「1萬」の場合、ドラは「9萬」とする
- 役満は、通常の役満と『萬子のホンイツ・流し役満・大車輪(大竹林)・14翻以上』とする
- 「北」は共通の役牌
- ツモ上がり時は、北家分の支払いを二人で折半、符については計算しない
- 途中流局なし
- ダブロンあり
- 責任払いあり（パオ） 役満あり、大明カンあり
- カンドラは即めくり
- 國土無双に限り、暗カンロンあり
- 七対子の四枚使いは成立
- 全員が 40,000 点未満でも終了
- 同じ点数の場合は、起家に近い方がトップ
- アガリ止めは、トップは強制終了、2着は続行 or 終了の選択、3着は続行になります

■アガリ放棄

流局時テンパイとれず、ポン、カン、リーチ不可

- あがりでないときの「ロン」「ツモ」の発声。1000点共託
- ノーテンリーチの取り消し。下家打牌前までに申告。1000点供託
- さらし間違えをしての打牌
- 多牌、少牌

■チョンボ

8,000点オール払い。親の場合はオーラス以外親流れ

- 誤ロン、誤ツモでの倒牌
- ノーテンリーチ・フリテンリーチ後の流局
- リーチ後カンができない牌をカンしてのあがりまたは流局
(送りカン、待ちの変わるカン、面子構成が変わるカン)
- 局の途中続行不能なほど山や河を崩した場合
- 九種九牌ないのに倒した場合

※ルール表に記載されていない事項については、従業員の判断に従って頂きます。